

株式会社イオンファントジー

インパクト評価書

2024年8月9日

インパクト分析フロー

- 下記のフローで当社グループのインパクト（環境・社会・経済に与える影響）を分析いたしました。

工程		内容
①	バリューチェーン分析	事業を各工程で区切り、価値創造プロセスを整理することで、インパクト分析の下地を作ります。
②	インパクトマッピング	国際標準産業分類（ISIC）を用いて、業種別の一般的なインパクトを22項目で確認します。
③	インパクトの特定	①、②、そしてヒアリング結果等からインパクトを特定し、SDGsとの関連性や社会的なニーズ等との整合を確認します。
④	目標・KPI設定	特定したポジティブインパクトが増大、あるいはネガティブインパクトが抑制されるような目標とKPIを設定します。



インパクトカテゴリー				
	PI	NI	PI	NI
1 水	0	0	0	0
2 食糧	0	0	0	0
3 住居	0	0	0	0
4 健康・衛生	0	0	0	0
5 教育	0	0	0	0
6 雇用	0	0	1	1
7 エネルギー	2	0	0	0
8 移動手段	0	0	0	0
9 情報	0	0	1	0
10 文化・伝統	0	2	0	0
11 人権と人の安全保障	0	0	0	0
12 正義	0	0	0	0
13 強固な制度・平和・安定	0	0	0	0
14 水（陸）	0	0	0	1
15 大気	2	0	0	1
16 土壌	0	0	0	2
17 生物多様性と生態系サービス	0	1	0	0
18 資源効率・安全性	0	1	0	2
19 気候	2	0	0	1
20 廃棄物	0	0	0	1
21 包括的で健全な経済	0	0	1	0
22 経済効率	2	0	0	0

インパクト	目標（業）	KPI（業）	関連するSDGs
気候、資源効率・安全性	・〇年度のGHG排出量（〇年度比）	・GHG排出量削減率（〇年度比）	13, 14, 15
資源効率・安全性、廃棄物	・産業廃棄物の発生量 ・化学物質排出原単位	・〇年度 〇 t ・〇年度 〇Nnt/年/t	9, 12, 15

インパクト評価書
（当行HPにて公表）

- ・ 当社グループおよび川下の事業活動が付加価値を生み出す一連の流れ（バリューチェーン）について、公表資料ならびに当社へのインタビューから以下の通り2事業を特定しました
- ・ また、当該2事業の川下に位置する事業として、中古品取扱、廃プラスチック再生を設定しております。

事業①：アミューズメント事業

企画・運営

商材選定

仕入

サービス提供

廃棄物処理

事業②：プレイグラウンド事業

企画・運営

遊具選定

仕入

サービス提供

廃棄物処理

川下①：中古品取扱

所有物件管理

入替物件選別

処分方法検討

融通・販売

川下②：廃プラスチック再生

回収・分別

リサイクル・製造

販売

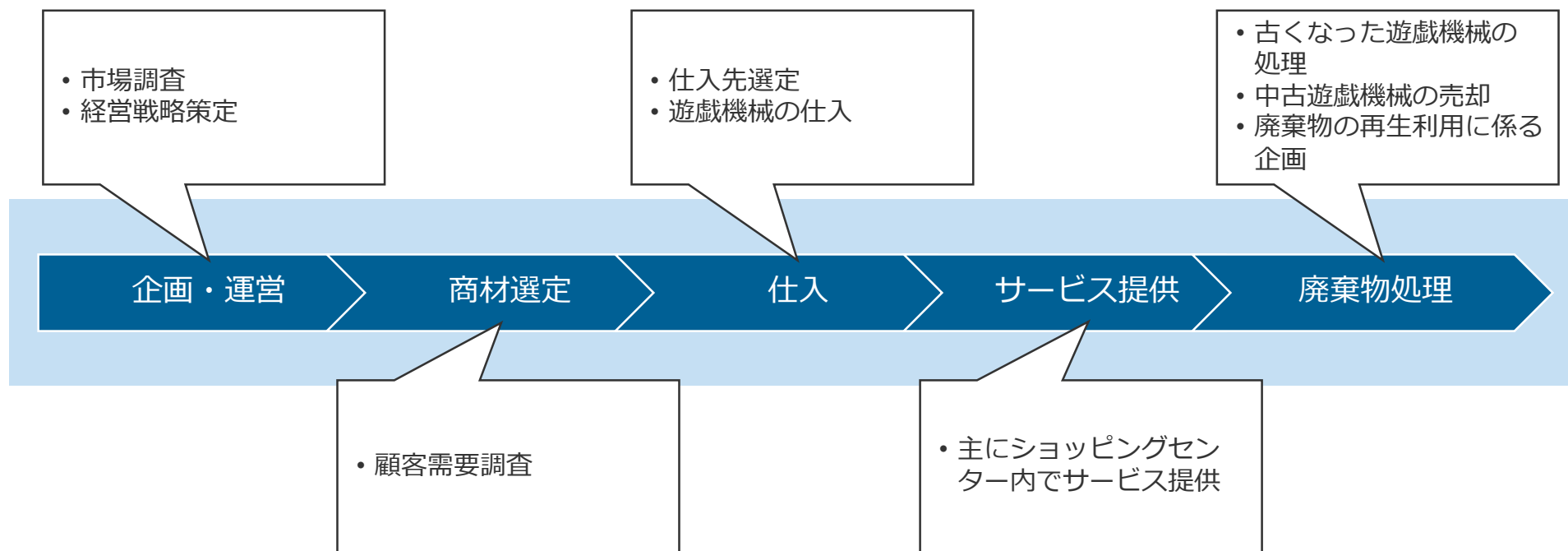
(凡例)

…当社グループ工程

…他社工程

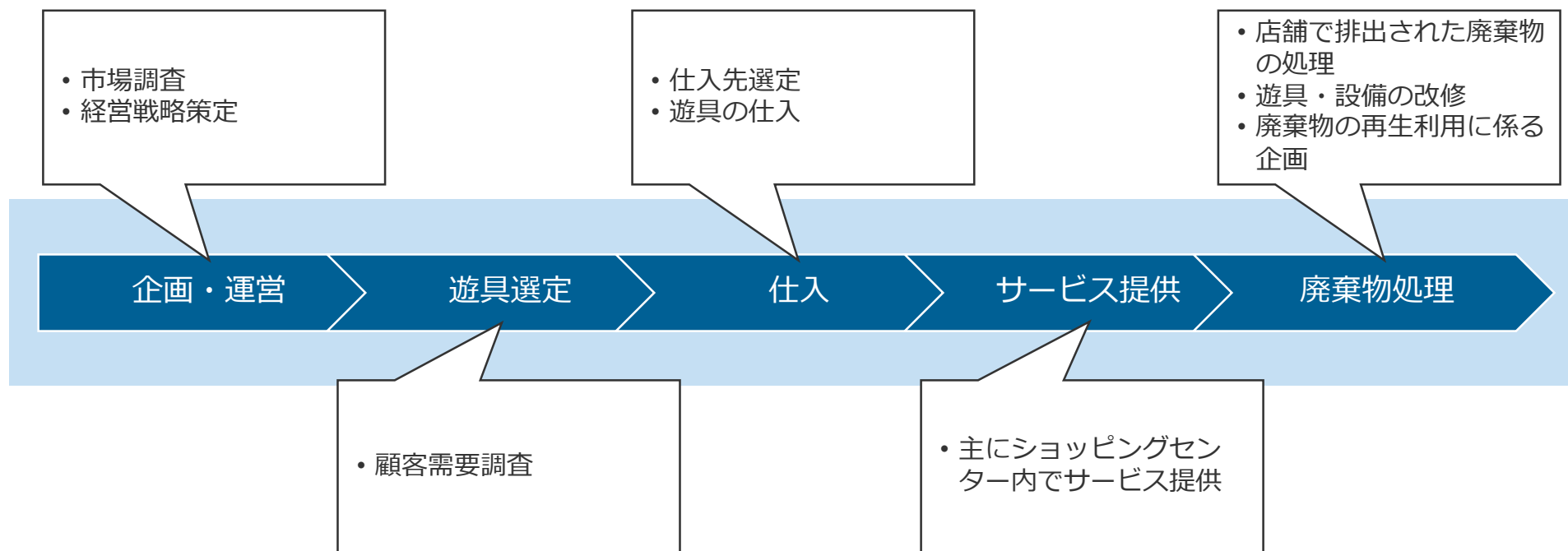
- 事業①：アミューズメント事業のバリューチェーンの各ステップにおける具体的な業務内容は以下の通りとなります

事業分野：アミューズメント事業



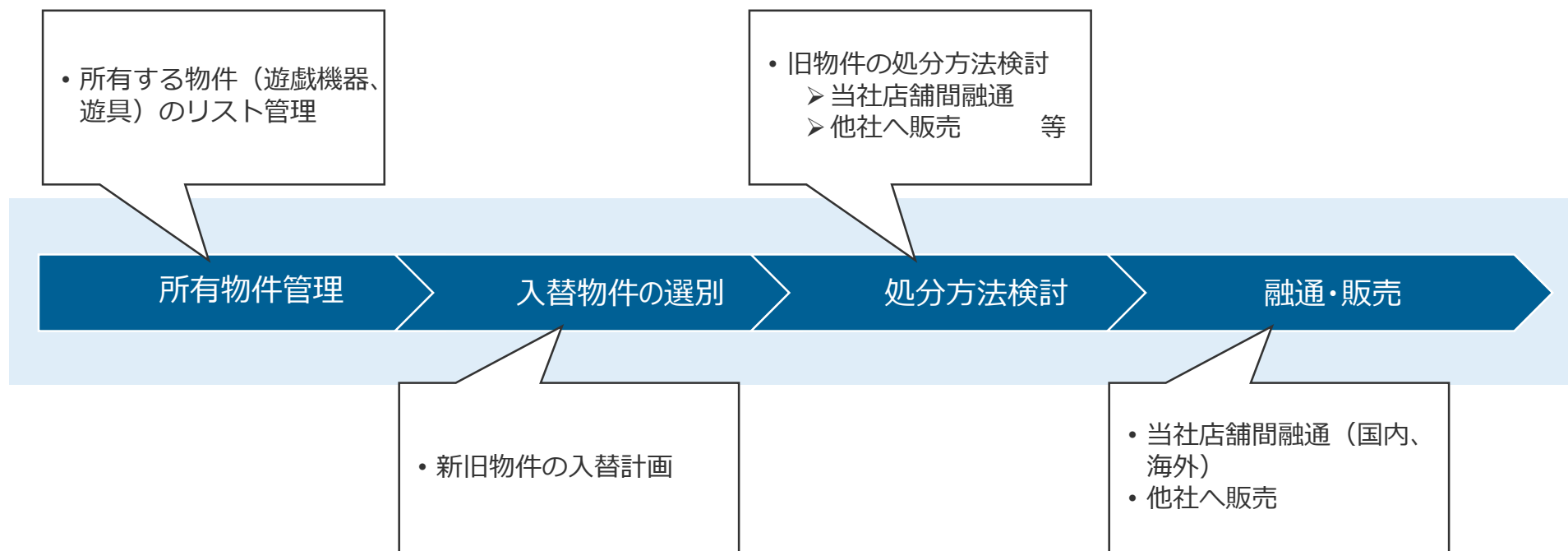
- 事業②：プレイグラウンド事業のバリューチェーンの各ステップにおける具体的な業務内容は以下の通りとなります

事業分野：プレイグラウンド事業



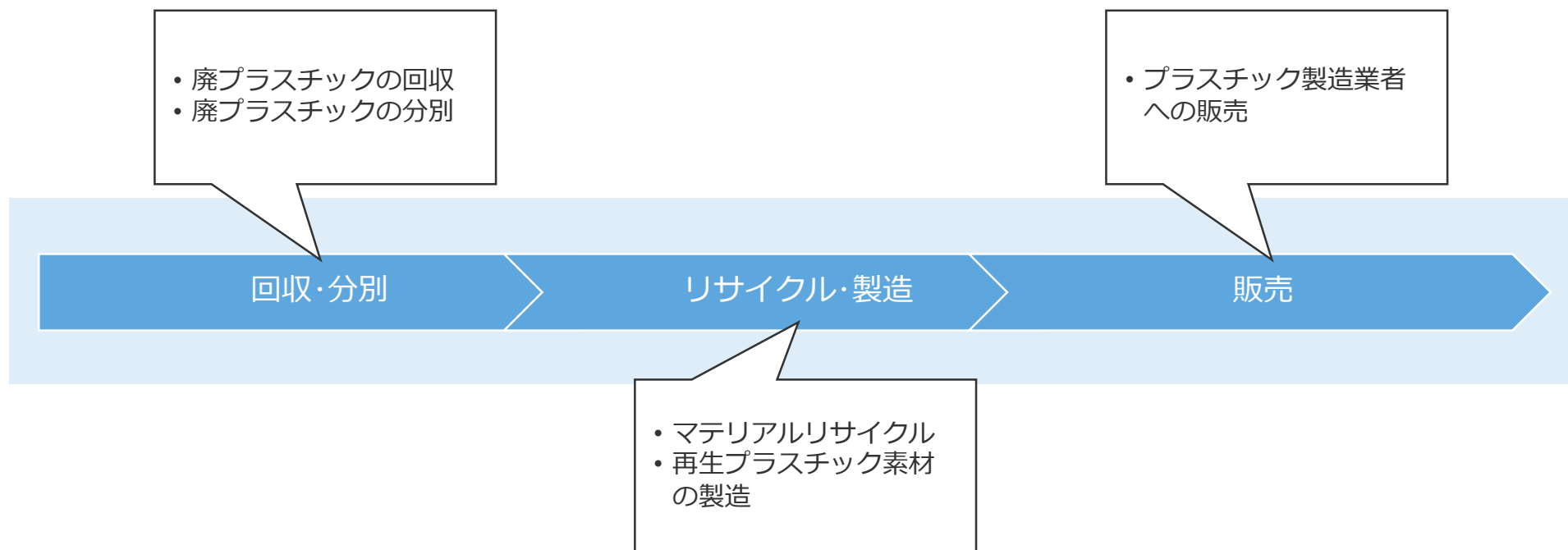
- ・ 特定した当社グループ2事業の川下に位置する「中古品取扱」のバリューチェーンの各ステップにおける具体的な業務内容は以下の通りとなります

川下①：中古品取扱



- 特定した当社グループ2事業の川下に位置する「廃プラスチック再生」のバリューチェーンの各ステップにおける具体的な業務内容は以下の通りとなります

川下②：廃プラスチック再生



- ・ 特定した当社グループの事業分野について、国際標準産業分類（ISIC）における産業分類に紐づけました
- ・ その上で、UNEP FIのマッピングシートを用い、以下産業分類の一般的なインパクトを特定しました

アミューズメント事業 ⇒ ISIC：9329 他に分類されないその他の娯楽・レクリエーション活動

PI補足	PI	インパクトカテゴリー		NI	NI補足
		①	水	①	
		②	食糧	②	
		③	住居	③	
ウェルビーイングに貢献する	1	④	健康・衛生	④	
		⑤	教育	⑤	
生計の維持	1	⑥	雇用	⑥	1 労働条件
		⑦	エネルギー	⑦	
		⑧	移動手段	⑧	
		⑨	情報	⑨	
		⑩	文化・伝統	⑩	
		⑪	人格と人の安全保障	⑪	
		⑫	正義	⑫	
		⑬	強固な制度・平和・安定	⑬	
		⑭	水（質）	⑭	
		⑮	大気	⑮	
		⑯	土壌	⑯	
		⑰	生物多様性と生態系サービス	⑰	
		⑱	資源効率・安全性	⑱	
		⑲	気候	⑲	
		⑳	廃棄物	㉑	1 オフィスや施設からの廃棄物
		㉑	包摂的で健全な経済	㉑	
		㉒	経済収束	㉒	

(凡例) PI：ポジティブ・インパクト、NI：ネガティブ・インパクト、2：影響大、1：影響あり、空：影響なし

- ・ 特定した当社グループの事業分野について、国際標準産業分類（ISIC）における産業分類に紐づけました
- ・ その上で、UNEP FIのマッピングシートを用い、以下産業分類の一般的なインパクトを特定しました

プレイグラウンド事業 ⇒ ISIC：9321 遊園地・テーマパーク

PI補足	PI	インパクトカテゴリー		NI	NI補足
		①	水	①	
		②	食糧	②	
		③	住居	③	
ウェルビーイングに貢献する	1	④	健康・衛生	④	
		⑤	教育	⑤	
生計の維持	1	⑥	雇用	⑥	1 労働条件
		⑦	エネルギー	⑦	
		⑧	移動手段	⑧	
		⑨	情報	⑨	
		⑩	文化・伝統	⑩	
		⑪	人格と人の安全保障	⑪	
		⑫	正義	⑫	
		⑬	強固な制度・平和・安定	⑬	
		⑭	水（質）	⑭	
		⑮	大気	⑮	
		⑯	土壌	⑯	
		⑰	生物多様性と生態系サービス	⑰	
		⑱	資源効率・安全性	⑱	
		⑲	気候	⑲	
		⑳	廃棄物	㉑	1 オフィスや施設からの廃棄物
		㉑	包摂的で健全な経済	㉑	
		㉒	経済収束	㉒	

(凡例) PI：ポジティブ・インパクト、NI：ネガティブ・インパクト、2：影響大、1：影響あり、空：影響なし

- ・ 特定した川下に位置する事業分野について、国際標準産業分類（ISIC）における産業分類に紐づけました
- ・ その上で、UNEP FIのマッピングシートを用い、以下産業分類の一般的なインパクトを特定しました

中古品取扱 ⇒ ISIC：4774 中古品小売業

PI補足	PI	インパクトカテゴリー			NI	NI補足
汚染回避に貢献する可能性	1	①	水	①		
		②	食糧	②		
		③	住居	③		
		④	健康・衛生	④		
		⑤	教育	⑤		
生計の維持	1	⑥	雇用	⑥	1	労働条件
		⑦	エネルギー	⑦		
		⑧	移動手段	⑧		
		⑨	情報	⑨		
		⑩	文化・伝統	⑩		
		⑪	人格と人の安全保障	⑪		
		⑫	正義	⑫		
		⑬	強固な制度・平和・安定	⑬		
水質汚染の軽減に貢献する可能性	1	⑭	水（質）	⑭		
大気汚染の軽減に貢献する可能性	1	⑮	大気	⑮		
さらなる資源抽出を減らす可能性	1	⑯	土壌	⑯		
さらなる資源抽出を減らす可能性	1	⑰	生物多様性と生態系サービス	⑰		
さらなる資源抽出を減らす可能性	2	⑱	資源効率・安全性	⑱		
さらなる資源抽出を減らす可能性	1	⑲	気候	⑲		
商品の再利用による廃棄物削減	1	⑳	廃棄物	㉑		
健全な経済に不可欠な小売業	1	㉑	包摂的で健全な経済	㉑		
		㉒	経済収束	㉒		

(凡例) PI：ポジティブ・インパクト、NI：ネガティブ・インパクト、2：影響大、1：影響あり、空：影響なし

- ・ 特定した川下に位置する事業分野について、国際標準産業分類（ISIC）における産業分類に紐づけました
- ・ その上で、UNEP FIのマッピングシートを用い、以下産業分類の一般的なインパクトを特定しました

廃プラスチック再生 ⇒ ISIC : 3830 材料再生業

PI補足	PI	インパクトカテゴリー		NI	NI補足
		①	水	①	
		②	食糧	②	
		③	住居	③	
健康（衛生）に貢献	2	④	健康・衛生	④	
		⑤	教育	⑤	
生計の維持	1	⑥	雇用	⑥	1 健康と安全の条件
		⑦	エネルギー	⑦	
		⑧	移動手段	⑧	
		⑨	情報	⑨	
		⑩	文化・伝統	⑩	
		⑪	人格と人の安全保障	⑪	
		⑫	正義	⑫	
		⑬	強固な制度・平和・安定	⑬	
水システムの保全に貢献	2	⑭	水（質）	⑭	2 処理・廃棄方法や場所により水システムに悪影響を及ぼす可能性
さらなる資源抽出を減らす可能性	1	⑮	大気	⑮	1 汚染の一因となる可能性
土壌保全に貢献	2	⑯	土壌	⑯	
生物多様性／生態系の保全に貢献	2	⑰	生物多様性と生態系サービス	⑰	
新たな素材の使用量削減に貢献	2	⑱	資源効率・安全性	⑱	1 エネルギー、水
		⑲	気候	⑲	1 GHG排出
廃棄物管理と削減に貢献	2	⑳	廃棄物	㉑	1 老朽化した機械と車両由来の廃棄物
		㉑	包摂的で健全な経済	㉑	
		㉒	経済収束	㉒	

(凡例) PI : ポジティブ・インパクト、NI : ネガティブ・インパクト、2 : 影響大、1 : 影響あり、空 : 影響なし

インパクトマッピング（一覧）

インパクトカテゴリー		当社グループ				川下			
		アミューズメント		プレイグラウンド		中古品取扱		廃プラスチック再生	
		PI	NI	PI	NI	PI	NI	PI	NI
入手可能性、アクセス可能性、 手ごろさ、品質（一連の固有の 特徴がニーズを満たす程度）	① 水					1			
	② 食糧								
	③ 住居								
	④ 健康・衛生	1		1				2	
	⑤ 教育								
	⑥ 雇用	1	1	1	1	1	1	1	1
	⑦ エネルギー								
	⑧ 移動手段								
	⑨ 情報								
	⑩ 文化・伝統								
	⑪ 人格と人の安全保障								
	⑫ 正義								
	⑬ 強固な制度・平和・安定								
質（物理的・化学的構成・性質） の有効利用	⑭ 水（質）					1		2	2
	⑮ 大気					1		1	1
	⑯ 土壌					1		2	
	⑰ 生物多様性と生態系サービス					1		2	
	⑱ 資源効率・安全性					2		2	1
	⑲ 気候					1			1
	⑳ 廃棄物		1		1	1		2	1
人と社会のための経済的価値創造	㉑ 包摂的で健全な経済					1			
	㉒ 経済収束								

（凡例）PI：ポジティブ・インパクト、NI：ネガティブ・インパクト、2：影響大、1：影響あり、空：影響なし

・ インパクトマッピングの22項目のカテゴリとSDGsは、以下のように対応しています

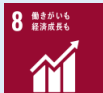
		SDGs																
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
インパクトカテゴリー																		
①	水						●											
②	食糧		●															
③	住居											●						
④	健康・衛生			●														
⑤	教育				●													
⑥	雇用								●									
⑦	エネルギー							●										
⑧	移動手段											●						
⑨	情報									●								
⑩	文化・伝統											●						
⑪	人格と人の安全保障										●							
⑫	正義																●	
⑬	強固な制度・平和・安定																●	
⑭	水（質）						●											
⑮	大気			●														
⑯	土壌																	
⑰	生物多様性と生態系サービス														●	●		
⑱	資源効率・安全性							●					●					
⑲	気候													●				
⑳	廃棄物												●					
㉑	包摂的で健全な経済					●			●									
㉒	経済収束	●																●

出所：環境省「インパクトファイナンスの基本的考え方」より当行作成

- インパクトがあると判定されたカテゴリとSDGsを対応させた結果、下図のように整理されました

アミューズメント事業 ⇒ ISIC：9329 他に分類されないその他の娯楽・レクリエーション活動

ポジティブインパクト

 ウェルビーイングに貢献する	 生計の維持	川下①中古品取扱（ISIC：4774 中古品小売業） 川下②廃プラスチック再生（ISIC：3830 材料再生業）	 - 大気汚染の軽減に貢献する可能性 - 健康（衛生）に貢献	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 新たな素材の使用量削減に貢献	 さらなる資源抽出を減らす可能性
			 健全な経済に不可欠な小売業	 - 生計の維持 - 健全な経済に不可欠な小売業	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 生物多様性/生態系の保全に貢献
			 - 汚染回避に貢献する可能性 - 水質汚染の軽減に貢献する可能性 - 水システムの保全に貢献	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 再利用による廃棄物削減 - 廃棄物管理と削減に貢献	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 生物多様性/生態系の保全に貢献

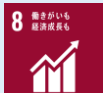
ネガティブインパクト

 労働条件	 オフィスや施設からの廃棄物	川下①中古品取扱（ISIC：4774 中古品小売業） 川下②廃プラスチック再生（ISIC：3830 材料再生業）	 汚染の一因となる可能性	 - 労働条件 - 健康と安全の条件
			 処理・廃棄方法や場所により水システムに悪影響を及ぼす可能性	 - エネルギー、水 - 老朽化した機械と車両由来の廃棄物
			 エネルギー、水	 GHG排出

- インパクトがあると判定されたカテゴリとSDGsを対応させた結果、下図のように整理されました

プレイグラウンド事業 ⇒ ISIC : 9321 遊園地・テーマパーク

ポジティブインパクト

 ウェルビーイングに貢献する	 生計の維持	川下①中古品取扱（ISIC : 4774 中古品小売業） 川下②廃プラスチック再生（ISIC : 3830 材料再生業）	 - 大気汚染の軽減に貢献する可能性 - 健康（衛生）に貢献	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 新たな素材の使用量削減に貢献	 さらなる資源抽出を減らす可能性
			 健全な経済に不可欠な小売業	 - 生計の維持 - 健全な経済に不可欠な小売業	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 生物多様性/生態系の保全に貢献
			 - 汚染回避に貢献する可能性 - 水質汚染の軽減に貢献する可能性 - 水システムの保全に貢献	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 再利用による廃棄物削減 - 廃棄物管理と削減に貢献	 - さらなる資源抽出を減らす可能性 - 生物多様性/生態系の保全に貢献

ネガティブインパクト

 労働条件	 オフィスや施設からの廃棄物	川下①中古品取扱（ISIC : 4774 中古品小売業） 川下②廃プラスチック再生（ISIC : 3830 材料再生業）	 汚染の一因となる可能性	 - 労働条件 - 健康と安全の条件
			 処理・廃棄方法や場所により水システムに悪影響を及ぼす可能性	 - エネルギー、水 - 老朽化した機械と車両由来の廃棄物
			 エネルギー、水	 GHG排出

- 以上のような分析結果を踏まえ、インパクトマッピングにより特定されたインパクトについて、当社グループが定めるマテリアリティならびにサステナビリティに関する考え方及び取組み等との整合性を踏まえ、目標・KPIを以下のように選択し、設定しました

インパクト	目標（いずれも2030年目標）	KPI	関連するSDGs
健康・衛生 (PI)	・ インクルーシブな遊び場※1の満足度 75%	・ インクルーシブな遊び場の満足度	
資源効率・安全性 廃棄物 (PI・NI)	・ 店舗で廃棄する遊戯機械・景品廃棄率 10%未満 ・ 店舗で使用するプラスチック総量 ▲30% (2019年度比)	・ 店舗で廃棄する遊戯機械・景品廃棄率 ・ 店舗で使用するプラスチック総量	 
雇用 (PI・NI)	・ ファンタジーピープルいきいき度※2 75% ・ 障がい者雇用率 5% ・ 男性育児休暇取得率 100%維持	・ ファンタジーピープルいきいき度 ・ 障がい者雇用率 ・ 男性育児休暇取得率	

(凡例) PI : ポジティブインパクトの拡大、NI : ネガティブインパクトの抑制

※ 1 障がいをもったおこさまでも遊べる遊戯機械・遊具の拡大や企画の推進によって、誰もが安心して遊べる場所

※ 2 ファンタジーピープル：イオンファンタジーで働くすべての人々

いきいき度：従業員サーベイ項目のうち、「働きがい」「働きやすさ」「成長」に関する項目の平均肯定回答率



ご留意いただきたい事項

- 本評価書の内容は、あおぞら銀行がその裁量により信頼できると判断した現時点で入手可能な公表資料や借入人へのヒアリングを通じて収集した情報に基づいて、現時点での状況进行评估し作成されたものですが、あおぞら銀行は、当該情報の正確性、適時性、網羅性、完全性及び特定目的への適合性その他一切の事項について表明または保証するものではなく、当該情報を使用した結果について一切の責任を負いません。
- あおぞら銀行は、法律、会計、税務等の専門的資格を求められる内容に関しアドバイスをを行う立場にありません。これらの専門的内容等につきましては、独立したそれぞれの専門家にご相談願います。
- 本評価書に係る一切の権利はあおぞら銀行が保有しています。本評価書の全部または一部をあおぞら銀行に無断で複製、翻案、改変等することは禁止されています。